**CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTÁCIO**

**RECIFE**

**TaskerApp**

**Rivaldo Lima Bezerra Neto  
Lucas de Carvalho Lopes**

**Filipe Rodrigues**

**Matheus Alberto**

**Luiz Felipe**

**Davi Barros**

**2025**

**Recife/PE**

Sumário

[1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO 3](#_heading=h.7wfw1n4l7plq)

[1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros 3](#_heading=h.cso532kuamez)

[1.2. Problemática e/ou problemas identificados 3](#_heading=h.nev2rutllfyp)

[1.3. Justificativa 3](#_heading=h.yhn8yfbvqd7c)

[1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos) 3](#_heading=h.94sgu522mu0)

[1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão) 3](#_heading=h.ae1maf8q28jn)

[2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO 4](#_heading=h.91eeyiam9qa9)

[2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente) 4](#_heading=h.xpt77artoc4p)

[2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los. 4](#_heading=h.rc9l6gxfnvhv)

[2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro) 4](#_heading=h.nan0f8p6m6k)

[2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto 4](#_heading=h.6cd127ys2f44)

[2.5. Recursos previstos 5](#_heading=h.xsh5k6iqueoo)

[2.6. Detalhamento técnico do projeto 5](#_heading=h.hp5erlgft15b)

[3. ENCERRAMENTO DO PROJETO 5](#_heading=h.bi7uajuv8g76)

[3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita) 5](#_heading=h.m72svyg2ldi4)

[3.2. Avaliação de reação da parte interessada 5](#_heading=h.yz2tbmaqd8kp)

[3.3. Relato de Experiência Individual 5](#_heading=h.y59p1a2xnog6)

[3.1. CONTEXTUALIZAÇÃO 5](#_heading=h.82kx7gmcemfj)

[3.2. METODOLOGIA 6](#_heading=h.u0ufh71mqxqd)

[3.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO: 6](#_heading=h.97gqa6xaw8vq)

[3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA 6](#_heading=h.9w6b2zmfgfr7)

[3.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS 6](#_heading=h.mfrx057jr1uo)

# DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

## Identificação das partes interessadas e parceiros

O projeto tem como público-alvo pessoas que necessitam da prestação de serviços domésticos ou técnicos, como eletricista, encanador, e etc

## Problemática e/ou problemas identificados

A necessidade da facilitação de um App eficiente, acessível e rápido, permitindo uma comunicação e prestação de serviços clara, com agilidade no atendimento e aumento no alcance dos serviços. Além de ser um direcionamento para os profissionais da área que desejam ampliar sua clientela

## Justificativa

A problemática da dificuldade no acesso a serviço de qualidade é relevante socialmente e academicamente, envolvendo muitas disciplinas, como Programação mobile, programação em Angular, serviços de prestação e interação humano-computador, estando alinhada com os objetivos de aprendizado do grupo. O grupo de trabalho está motivado por experiências pessoais e o número alarmante de pessoas com dificuldade no acesso de serviços de qualidade e com rapidez, e por isso considerou esse projeto como uma maneira de unir conhecimento técnico com impacto social positivo.

## Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

* **Desenvolver um App** com Ionic, com interface amigável, que facilite a comunicação entre empregadores e prestadores de serviços.
* **Fornecer uma integração básica** para facilitar a prestação de serviços por partes dos prestadores, assim como da parte dos cidadãos na busca com facilidade por serviços. visando a integração das tecnologias no cotidiano.

## Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

Utilizamos o conhecimento oferecido pelo professor Davi Barros, aprendidos tanto dentro quanto fora da aula, dentre outros conhecimentos básicos ou avançados de Programação mobile, Ionic, Angular e suas funções e ferramentas que podem ser encontradas pela internet.

# PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

## Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)

Pesquisa e teorização (Fevereiro-Março).

Desenvolvimento do Código (Março-Junho).

Organização do banner e do slide (Abril-Maio).

Testes do sistema e ajustes finais (Maio-Junho).

Entrega final e avaliação (Junho).

## Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.

O feedback é dado diretamente aos criadores para análises e possíveis melhorias do sistema.

## Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)

* Filipe Rodrigues (Responsável por pesquisa e criação do código).
* Lucas de Carvalho (Responsável por pesquisa, e manutenção do projeto).
* Luiz Felipe **(**Responsável pela manutenção do projeto, como buildar o App).
* Matheus Alberto **(**Responsável pela criação do banco de dados com Firebase.)
* Rivaldo Lima **(**Responsável pela pesquisa, e manutenção do projeto.)

## Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

• Meta 1: Concluir o desenvolvimento da aplicação até o prazo estipulado, garantindo eficiência e praticidade.

• Meta 2: Implementar, testar e corrigir problemase bugs caso existam, com sucesso.

• Meta 3: Obter uma taxa de satisfação dos pacientes e usuários.

## Recursos previstos

• Materiais: Computadores com VM para desenvolvimento do App utilizando o Ionic com Angular.

Figma para desenvolvimento da interface gráfica como base.

Firebase para conexão, manutenção e persistência de dados.

## Detalhamento técnico do projeto

Foram utilizadas no código em Ionic, Angular, TypeScript, html e etc.

Utilizando conceitos da linguagem, como loops, condicionais e entrada/saída. O sistema permite que os usuários se cadastrem, façam login, busque, e selecione serviços, acompanhe as solicitações. O código visa eficiência e rapidez no processo de localizar e solicitar serviços, justamente para e etc

# ENCERRAMENTO DO PROJETO

## Relato Coletivo:

O grupo concluiu que houve atingimento da meta, tanto social quanto acadêmica, ampliando o conhecimento do grupo em geral com a programação de Apps e trazendo resultados positivos, com espaços para melhorar.

### Avaliação de reação da parte interessada

A avaliação será analisada na apresentação do projeto ao publico.